# Cahier des charges

Créer un jeu bataille navale entre 2 ordinateurs via une communication RS232.

# Objectifs

* Programme en C#
* Une interface utilisateur permettant le jeu  
   - plateaux de jeux  
   - fenêtre de connexion
* Permettre l'utilisation du programme entre n'importes quels PC tant qu'ils ont un port RS232 disponible.
* Gestion lors d'une déconnexion d'un des clients durant une partie (timeout)

# Commentaires

Bataille navale basique avec :

* 1 [porte-avions](https://fr.wikipedia.org/wiki/Porte-avions) (5 cases)
* 1 [croiseur](https://fr.wikipedia.org/wiki/Croiseur) (4 cases)
* 1 [contre-torpilleur](https://fr.wikipedia.org/wiki/Contre-torpilleur) (3 cases)
* 1 [sous-marin](https://fr.wikipedia.org/wiki/Sous-marin) (3 cases)
* 1 [torpilleur](https://fr.wikipedia.org/wiki/Torpilleur) (2 cases)
* 2 grilles numérotées de 1 à 10 horizontalement et de A à J verticalement.  
   - 1 grille pour nos bateaux où l'on voit les impacts de l'adversaire  
   - 1 grille où l'on tire nos projectiles et où l'on peut mettre des indicateurs
* Distance minimum entre les bateaux de 1 case
* Possibilité de mettre des indicateurs "drapeau" sur les cases